

Нарешті! Така довгоочікувана та бажана бібліотекою та читачами ініціатива проведення гуртка з основ програмування для дітей була запущена, дякуючи нашим партнерам CodeClub Ukraine!

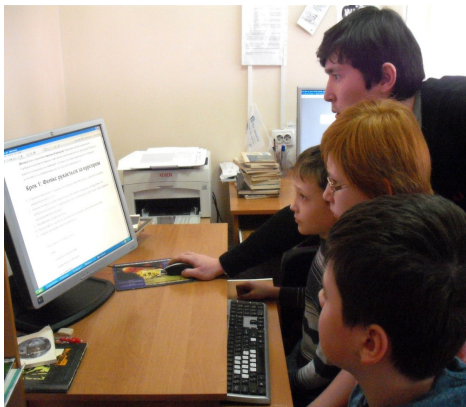
Цієї суботи 26 березня об 11.00 у бібліотеці зішлись усі охочі отримати навички та знання з програмування, викладач волонтер Назар Шаріпов, який погодився поділитися своїми знаннями, безперебійний, цього разу, Інтернет та робочі комп'ютери. З цього вийшло справжнє серйозне, і головне, корисне заняття.

Перші кроки у підкоренні науки створення комп'ютерних програм ми почали з засвоєння мови Scratch, розробленої спеціально для школярів. Scratch - інструмент створення різноманітних програмних проєктів: мультфільмів, ігор, «живих» малюнків, презентацій, комп'ютерних моделей. І що важливо, - робити це не складно. Scratch не передбачає досконалого знання спеціальних слів, адже програми у Scratch не пишуть, а збирають з готових блоків-команд, за принципом конструктора Лего.

В кінці лише першого заняття по бібліотеці вже бігали миші, коти і привиди.

Для тих, хто пропустив перший урок повідомляємо, що викладач лишив для вас домашнє завдання, яке ви можете взяти у бібліотеці, якщо прийдете зі своєю флешкою, або звертайтеся на [library115@ukr.net](mailto:library115@ukr.net) і ми відправимо його вам поштою.





Наступне заняття відбудеться 2 квітня об 11.00. Прохання приходити зі своїми ноутбуками, сильним бажанням вчитися та гарним настроєм.



До зустрічі!